**Parte Teórica**

1. ¿Qué es HTML y cuál es su función en la web?

2. ¿Que es una etiqueta HTML y menciona las etiquetas más comunes?

3. ¿Que es un atributo de una etiqueta HTML y menciona los más comunes?

4. ¿Qué es CSS y cómo se utiliza para el diseño web?

5. ¿Que es una propiedad en CSS y menciona las propiedades más comunes?

6. ¿Que es un selector en CSS y cuales tipos existen?

7. ¿Qué es JavaScript y cómo añade la interactividad a las páginas web?

8. ¿Cuáles son los tipos de datos primitivos en Javascript?

9. ¿Cómo funcionan las estructuras de control de flujo como if, else, switch y bucles en

Javascript?

10. ¿Por qué es importante usar nombres significativos para variables y métodos?

11. ¿Qué es una variable de entorno y por qué son importantes para Javascript o la

programación en general?

12. ¿Qué son las herramientas de desarrollo de Chrome y cómo se accede a ellas?

13. ¿Qué se puede hacer en el panel "Elements" de las herramientas de desarrollo?

14. ¿Cómo se utiliza el panel "Console" de las herramientas de desarrollo y para qué es

útil?

15. ¿Qué información se puede obtener del panel "Network" y por qué es importante?

**Desarrollo**

1.HTML es el lenguaje estándar para crear y estructurar el contenido de las páginas web, definiendo elementos como textos, imágenes, videos y enlaces mediante etiquetas.

2. Fragmento de código que marca y define el contenido de una página web, indicando al navegador cómo debe mostrarlo o interpretarlo, un ejemplo de las mas comunes son las siguientes

* <h1> y </h1>: Definen un encabezado de nivel 1.
* <p> y </p>: Delimitan un párrafo de texto.
* <img>: Se usa para insertar imágenes.
* <a>: Crea un enlace o hipervínculo.

3. Es un par nombre/valor que se añade a una etiqueta de apertura para proporcionar información adicional sobre un elemento, configurar su comportamiento o ajustar su visualización y funcionalidad, uno de los más comunes es.

* id: Asigna un identificador único a un elemento
* class:Asignar una clase para poder hacer cambios tanto individuales como grupales
* style:Aplica estilos CSS directamente al elemento, como el color o el tamaño del texto.

4. Es un lenguaje que se utiliza para definir la apariencia y el diseño de los elementos en una página web escrita en un lenguaje de marcado como HTML

5. Es un atributo que se aplica a un elemento HTML para definir su estilo visual

* Display: La propiedad de visualización controla el tipo de cuadro que crea un elemento.
* Color: Da color al texto dentro de una etiqueta
* Background: Da el color de fondo a las etiquetas

6. En un artículo anterior explicamos qué son los selectores. Un selector CSS es la primera parte de una regla CSS. Es un patrón de elementos y otros términos que indican al navegador qué elementos HTML se seleccionan para aplicarles una regla que incluye los valores de las propiedades CSS. El elemento o los elementos seleccionados por el selector se denominan sujeto del selector.

7. Lenguaje de programación que aporta interactividad y dinamismo a las páginas web mediante escuchadores de eventos (clics, pulsaciones) y manipular el DOM para actualizar el contenido y la estructura de la página en tiempo real.

8. Los tipos de datos primitivos en Ja javaScript son:

* String: cadenas de texto.
* Number: números enteros o decimales.
* Boolean: valores lógicos, true o false.
* Null: valor nulo o vacío intencional.
* Undefined: variable declarada pero sin valor asignado.
* Symbol: identificador único e inmutable.
* BigInt: números enteros muy grandes más allá del límite de Number.

9. Las estructuras de control de flujo permiten ejecutar diferentes bloques de código según condiciones:

* if / else: ejecuta un bloque si la condición es verdadera y otro si es falsa.
* switch: selecciona entre múltiples casos según el valor de una variable.
* for: repite un bloque un número determinado de veces.
* while: repite mientras la condición sea verdadera.
* do...while: ejecuta al menos una vez y luego evalúa la condición.

10.Es importante usar nombres significativos en variables y métodos para facilitar la lectura y comprensión del código, otra función sería la ayuda al mantenimiento y trabajo en equipo reduciendo errores al identificar claramente la función de cada variable.

11. Una variable de entorno es un valor que se define fuera del código fuente y se utiliza para configurar el entorno de ejecución. Son importantes porque permiten ocultar información sensible (contraseñas, claves API) haciendo que el código sea más seguro y portable entre distintos entornos (desarrollo, pruebas, producción).

12. Son conjunto de herramientas integradas en el navegador Google Chrome que permiten a los desarrolladores web inspeccionar, editar y depurar páginas web directamente desde el navegador se puede acceder con clic derecho + Inspeccionar.

13. En el panel Elements se puede:

* Inspeccionar y editar el HTML en tiempo real.
* Modificar estilos CSS y ver cambios inmediatos.
* Revisar jerarquía de elementos del DOM.

14. El panel Console permite:

* Ejecutar comandos y scripts de JavaScript en tiempo real.
* Mostrar mensajes, advertencias y errores del sitio.
* Probar fragmentos de código sin necesidad de editar el archivo fuente.

### 15. El panel Network muestra información sobre las solicitudes de red que hace la página:

### Archivos cargados (HTML, CSS, JS, imágenes, etc.).

### Tiempos de carga y rendimiento.

### Respuestas del servidor y posibles errores

### 